

STEAM教育と 地方創生を考える シンポジウム

～地域で取り組むSTEAM教育～

Vol.1

学習指導要領改訂に合わせ、教科横断型の学びであるSTEAM教育に注目が集まっています。

しかし、公教育・私教育の機会が充実している都会と比べ

地方でSTEAM教育を実施していくことは難しいことが予想されます。

そんな地方でSTEAM教育の機会を提供していくにはどうすれば良いのか。

その中でSTEAM教育は地方創生とどのように連動していくべきなのでしょう…

新しい切り口で教育を考えるオンラインシンポジウムです。

開催概要

11/28 (SUN)
2021

17:00～18:30

会場 オンライン開催

参加費 無料

対象 STEAM教育、地方における教育、地方創生、などに関心のある全ての方

PROGRAM

会場の紹介

松茂町におけるSTEAM教育のご紹介

ディスカッションテーマ01

何のためのSTEAM教育？
徳島県の公教育の現状を踏まえて
STEAM教育の意義を考える

ディスカッションテーマ02

STEAM教育をどう支えるか？
地域ぐるみでのSTEAM教育実践に向けて

事前登録は
以下のQRコードより
お申し込みください。



登壇者のご紹介



同志社女子大学名誉教授
ネオミュージアム館長

上田 信行 氏

1950年、奈良県生まれ。同志社大学卒業後、『セサミストリート』に触発され渡米し、セントラルミシガン大学大学院にてM.A.、ハーバード大学教育大学院にてEd.M., Ed.D. (教育学博士)取得。専門は教育工学。プレイフルラーニングをキーワードに、学習環境デザインとラーニングアートの先進的かつ独創的な学びの場づくりを数多く実施。1996~1997/ハーバード大学教育大学院客員研究員、2010~2011 MITメディアラボ客員教授。著書に『協同と表現のワークショップ:学びのための環境のデザイン』(2010, 共編著、東信堂)、『プレイフルラーニング:ワークショップの源流と学びの未来』(2013, 共著、三省堂)、『発明絵本 インベンション!』(2017, 翻訳、アノニマ・スタジオ)、『プレイフルシンキング決定版:働く人と場を楽しくする思考法』(2020, 宣伝会議)、など。neomuseum のウェブサイト <http://neo-museum.com>



(株)steAm 代表取締役
(株)STEAM Sports Laboratory
取締役

中島 さち子 氏

ジャズピアニスト・数学研究者・STEAM 教育者・メディアアーティスト
大阪・関西万博テーマ事業プロデューサー(「いのちを高める」)内閣府STEM Girls Ambassador
現在は主に音楽・数学・STEAM教育・メディアアートなどの世界で、国内外にて多彩に活動。経済産業省「未来の教室」実証プロジェクトにも多数携わる。
ニューヨーク大学Tisch School of the Arts, ITP (Interactive Telecommunications Program)修士。
国際数学オリンピック金メダリスト。四国大学特認教授。文部科学省中央教育審議会初等中等教育分科会教育課程部会委員。経済産業省産業構造審議会臨時委員, 教育イノベーション小委員会委員。
主な著書に『人生を変える「数学」そして「音楽」』『音楽から聴こえる数学』(講談社)絵本『タイショウ星人のふしぎな絵』(絵:くすはらじゅんこ、文研出版)他、主なCDに中島さち子PianoTRIO "Rejoice" "希望の花"他。
<https://steam21.com/>



国立大学法人鳴門教育大学
理事・副学長

美馬 持仁 氏

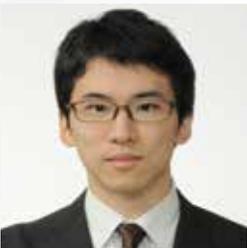
昭和60年～ 徳島県公立高等学校教諭
平成19年～ 徳島県立総合教育センター指導主事
平成22年～ 徳島県教育委員会教職員課管理主事等
平成27年～ 徳島県立徳島科学技術高等学校校長
平成28年～ 徳島県教育委員会教育長
令和2年～ 現職



四国大学学長
京都大学名誉教授

松重 和美 氏

福岡市(博多)生まれ。米国ケース・ウェスタン・リザーブ大学大学院でPh.D.取得後、九州大学工学部教授を経て、1993年から京都大学工学研究科教授。京都大学では、副学長(産学連携・知的財産担当)、国際融合創造センター長、国際イノベーション機構長、VBL(ベンチャー・ビジネス・ラボラトリー)施設長などを歴任、2013年より四国大学・同短期大学の学長。専門は電気・電子工学分野で、京都風電気自動車の開発、ベンチャー育成や産学官連携プロジェクトなどに取り組み、最近、新あわの構築、阿波藍のブランディング形成や大学と地域・自治体連携による地方活性化等幅広く活動。最近、SDGsやDXにも大学をあげて取り組んでいる。



STEAM教育リサーチャー
根本 紘志 氏

東京大学大学院・国立/企業研究所などで学習科学・教育工学の研究や、科学技術政策に関する研究・提言を行うなど、分野・年齢を横断した学習・共創を生み出す活動に取り組んでいる。

このシンポジウムは今後、全国のSTEAM教育に取り組んでいる自治体などでの開催や共催の機会を探っています。
ご興味のある自治体・団体さまなどは下記お問い合わせ先までご連絡ください。



一般社団法人松茂まちづくり推進機構
〒771-0220 徳島県板野郡松茂町広島字三番越10番地
TEL.088-699-5030 <https://matsushigate.or.jp/>
mail: contact@m-fabsteam.com